

Rêve de Dragon

Nom **Pelnaplus le Marchand**
 Heure de naissance **Araignée Beauté 8**
 Sexe **M Cheveux Bruns Taille 1m62**
 Age **22 Yeux Verts Poids 70**
 Signes distinctifs **(61-65)**
Boiteux, une balafre sur le visage, fine moustache

Taille **9 Volonté 14** -
 Apparence **14 Intellect 12** -
 Constitution **10 Empathie 14** -
 Force **8 Rêve 10** -
 Agilité **6 Chance 12** -
 Dextérité **14 Mêlée 7** -
 Vue **12 Tir 13**
 Ouïe **12 Lancer 10**
 Odorat/Goût **13 Dérobée 9**

Combat Niv. xp Init. Dom. m/t/l
 Baton **3 6**

Corps à corps **0 3 m**
 Dague **0 3 1 m**
 Esquive **0 m**

Comp. Générales (-4)	Comp. Particulières (-8)
Bricolage 3	Charpenterie -3 -
Chant 0	Comédie 5 -
Course 0	Commerce 5 -
Cuisine 0	Equitation 0 -
Danse 0	Maçonnerie -3 -
Dessin 0	Musique -3 -
Discretion 0	Pickpocket 3 -
Escalade 0	Survie: Cité 3 -
Saut 0	Extérieur 0 -
Séduction 0	Désert 0 -
Vigilance 0	Forêt 0 -
	Glace 0 -
	Marais 0 -
	Montagne 0 -
	Sous-sols 0 -
	Travestissement 0 -

	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7
1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51	
1	3	7	10	14	17	21	24	28	31	35	38	42	45	49	52	56	59	
2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68	
2	4	9	13	18	22	27	31	36	40	45	49	54	58	63	67	72	76	
2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	
2	5	11	16	22	27	33	38	44	49	55	60	66	71	77	82	88	93	
3	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90	96	102	
3	6	13	19	26	32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97	104	110	
3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105	112	119	
3	7	15	22	30	37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112	120	127	
4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120	128	136	
4	8	17	25	34	42	51	59	68	76	85	93	102	110	119	127	136	144	
4	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108	117	126	135	144	153	
4	9	19	28	38	47	57	66	76	85	95	104	114	123	133	142	152	161	
5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	

Vie **10** Endurance **24** +dom **0** Sust. **2** Carac **160**
 Seuil constitution **3** Enc. **8** Malus armure **0** Comp **3000**
 Sorts **0**

Tunique en lin blanc
 Culotte en velours noir
 Bottines en cuir vernis avec des boucles en or (plaqué)
 Bas de laine rouge
 Manteau avec col réhaussé de fourrure
 Bâton de marche (le pommeau est en fait une dague cachée)
 Sac à dos
 Outre (2l)
 Flasque en argent rempli d'alcool fort
 Étui en cuir, matériel d'écriture, 3 sceaux, 6 cartes de trésor, titre baronial
 Bourse (4 pièces d'or (fausses), 9 pièces d'argent, 8 pièces de bronze)
 Médaillon en or (faux), une boucle d'oreille avec une grosse perle.
 Six sachet d'une livre d'épices

Comp. Spécialisées (-11)	Connaissances (-11)
Acrobatie 0	Alchimie 0
Chirurgie -10	Astrologie 0
Jeu 0	Botanique 0
Jonglerie 0	Écriture 0
Maroquinerie -3	Légende 3
Métallurgie -3	Médecine 0
Natation -3	Zoologie 0
Navigation 0	
Orfèvrerie 0	
Serrurerie 0	

Draconic (-11) comp. sort
 Oniros
 Hypnos
 Narcos
 Thanatos

Rêve de Dragon

Nom Pelnapulus le Marchand

Dire que Pelnapulus est beau serait un mensonge, lui-même tend à dire qu'il a beaucoup vécu. Suite à un attaque de Groins, sa jambe gauche est raide, et il a le visage balafré. Cela ne l'a pas empêché de voyager, et de commercer, car c'est la raison d'être de Pelnapulus. Voyager, trouver des choses intéressantes, les obtenir, les échanger contre des espèces sonnantes et trébuchantes, qui pourront être échangées contre d'autres choses encore plus intéressantes. Régulièrement, Pelnapulus se retrouve privé de ses biens par des monstres, des brigands ou des autorités mesquines. Chaque fois il s'est remis en route, et s'est refait un fond de commerce.

Pelnapulus n'est pas un être dénué de scrupules, il a simplement une vision personnelle de la distribution optimale des richesses. Il n'est pas tellement intéressé par le détournement des honnêtes gens, mais ne peut résister à la tentation d'une bonne arnaque, surtout si elle est complexe et implique les autorités et des personnes en position de pouvoir. Il évite de trop froisser ses compagnons de voyage, vu ses capacités physiques lamentables, il est capital d'avoir un bon groupe qui le soutienne en cas de problèmes qui peuvent impliquer violence.

Dans cette optique, il est parfaitement capable de perdre au jeu à dessein ou vendre à vil prix un objet. De fait, Pelnapulus sait plus que tout autre qu'aucun objet n'a de réelle valeur intrinsèque, ce qui est rare dans un rêve, est commun dans un autre, la clef est de trouver le bon rêve.

Expressions

Je suis prêt à me séparer de cet héritage familial, mais je requiers une compensation morale.

Ignorez mes compagnons, il ne sont pas partie à notre négociation

Vous sous-évaluez énormément la valeur de mon collatéral.

Votre offre me plaît, mais permettez-moi de proposer quelques amendements mineurs.