

Rêve de Dragon

Nom **Ludivine**
 Heure de naissance **Épées** Beauté **14**
 Sexe **F** Cheveux **noirs** Taille **182**
 Age **20** Yeux **bleus** Poids **82**
 Signes distinctifs:
 Marque en forme de Dragon sur le front

Taille 13 **Volonté** 10
Apparence 12 **Intellect** 12
Constitution 7 **Empathie** 13
Force 7 **Rêve** 12
Agilité 14 **Chance** 9
Dextérité 15 *Mêlée* 10.5
Vue 10 *Tir* 12.5
Ouïe 14 *Lancer* 9
Odorat/Goût 8 *Dérobée* 11

Combat Niv. xp Init. Dom. m/t/l
 Dague (lancé) 3 140 8 1 l
 Dague (main gauche) 3 120 8 1 m

m
 m
 m
 m
 m
 m
 m
 m
 m

Corps à corps 3 60 8 m
 Dague 3 60 8 1 m
 Esquive 3 60 80 m

Compétence Générales (-4) **Compétences Particulières (-8)**
 Bricolage 3 120 Charpenterie
 Chant 3 120 Comédie 3 160
 Course 3 120 Commerce 0 100
 Cuisine 0 60 Equitation
 Danse 3 120 Maçonnerie
 Dessin 0 60 Musique 3 160
 Discrétion 2 100 Pickpocket -3 55
 Escalade 0 60 Survie: Cité 1 120
 Saut 0 60 Extérieur 0 100
 Séduction 0 60 Désert
 Vigilance 0 60 Forêt
 Glace
 Marais
 Montagne
 Sous-sols
 Travestissement 0 100

	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7
1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51	
1	3	7	10	14	17	21	24	28	31	35	38	42	45	49	52	56	59	
2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68	
2	4	9	13	18	22	27	31	36	40	45	49	54	58	63	67	72	76	
2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	
2	5	11	16	22	27	33	38	44	49	55	60	66	71	77	82	88	93	
3	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90	96	102	
3	6	13	19	26	32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97	104	110	
3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105	112	119	
3	7	15	22	30	37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112	120	127	
4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120	128	136	
4	8	17	25	34	42	51	59	68	76	85	93	102	110	119	127	136	144	
4	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108	117	126	135	144	153	
4	9	19	28	38	47	57	66	76	85	95	104	114	123	133	142	152	161	
5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	

Vie 10 Endurance 20 +dom 4 Sust. 4 Caract 160
 Seuil constit. 4 Enc. 4 Malus armure Comp 3000
 Sorts 0

2 Dagues gravées de rune de Dragon
 Pantalons en cuir souple rouge sombre
 Veste en cuir souple rouge sombre
 Bottines cuir noir
 Bustier en cuir rigide rouge sombre (étuis à dague dans le dos)
 Collerette en cuir rouge sombre
 Bourse: 6 pièces d'argent
 Collier magique en argent (caché sous la collerette)
 Flûte en argent (dans un étui en cuir rouge clouté)

Compétences Spécialisées (-11) **Connaissances (-11)**
 Acrobatie 3 175 Alchimie
 Chirurgie Astrologie
 Jeu Botanique
 Jonglerie 3 175 Écriture -4 55
 Maroquinerie Légende 3 175
 Métallurgie Médecine
 Natation 0 115 Zoologie -10 5
 Navigation
 Orfèvrerie
 Serrurerie -5 45
Draconic (-11) comp. sort
 Oniros
 Hypnos
 Narcos
 Thanatos

Rêve de Dragon

Nom

Ludivine

À l'origine, Ludivine était une baladine, voyageant à travers les rêves, charmant les gens par sa musique, ses histoires et ses danses. Malheureusement il y a des circonstances où il ne convient pas de raconter la balade du haut rêvant plus bête que ses pieds. Par exemple lorsque le seigneur local est un haut-rêvant dénué d'humour. Ludivine fut promptement arrêtée, jetée dans les geôles du château. *Mortibus*, le haut-rêvant fixa autour du cou de Ludivine un collier qui fit d'elle son esclave. Durant l'année suivante, Ludivine devint l'exécutante du haut-rêvant, le collier faisant d'elle une combattante efficace et presque invulnérable. Le magicien trouvant un malin plaisir à faire régner l'ordre par le biais d'une frêle baladine. Finalement, profitant d'une déchirure de rêve et d'instructions ambiguës, elle parvint à s'enfuir. Si elle porte toujours le collier, en l'absence de *Mortibus*, elle est libre d'agir comme bon lui semble.

En théorie Ludivine voyage pour trouver un moyen de se débarrasser de son collier et recouvrer son entière liberté. En pratique, la situation est moins claire. Avant sa rencontre avec *Mortibus*, Ludivine était une personne craintive et vulnérable, durant son année au service du haut-rêvant elle a découvert le pouvoir, de ne plus être à la merci des brutes et des truands, mais de faire sa loi. Même si elle ne l'admet pas ce pouvoir lui plaît beaucoup. Elle n'a pas réussi à se résoudre à abandonner l'armure que lui avait donné son ex-maître, officiellement parce qu'elle est pratique. Ses questionnements font que Ludivine présente la façade d'une femme autoritaire et déterminée, derrière laquelle se cache une baladine terrorisée. Ludivine fera tout pour cacher son collier, un ras du cou en argent d'environ deux centimètres de haut, fin comme du cuir et sans ouverture apparente.

Le collier que porte Ludivine a deux pouvoirs, le premier est qu'en cas de combat de mêlée, elle est très rapide, et bénéficie, d'un bonus de +2 pour les attaques, parades et esquives. Le second est qu'elle régénère ses blessures très rapidement aussi longtemps qu'elle dispose de points de rêve. Un point de vie = un point de rêve, une blessure légère = 1 point de rêve, une blessure grave = 2 points de rêve, une blessure critique = 3 points de rêve. Un point de rêve par période de 60 minutes. Ce pouvoir ne diminue en rien la douleur, et les points de rêve perdus doivent être récupérés, avec le risque de queue de dragon que cela implique. À cause de cela, Ludivine préfère l'intimidation au combat effectif.

Expressions

Je suis l'exécutrice de Mortibus, à genoux!

Je n'accepterai le joug que d'un dragon.

Le lai de la lune bleue a des rimes gnomiques magnifiques

Un adversaire aussi lent risque simplement de me faire mourir d'ennui.