

Rêve de Dragon

Nom **Ascardia de Laplak**
 Heure de naissance **Roseau Beauté 14**
 Sexe **F Cheveux bruns Taille 1m75**
 Age **20 Yeux brun-verts Poids 68**
 Signes distinctifs **()**
Long cheveux bruns bouclés

Taille **13** Volonté **14**
 Apparence **14** Intellect **12**
 Constitution **9** Empathie **11**
 Force **8** Rêve **8**
 Agilité **12** Chance **13**
 Dextérité **10** Mêlée **10**
 Vue **12** Tir **11**
 Ouïe **10** Lancer **9**
 Odorat/Goût **10** Dérobée **9**

Combat Niv. xp Init. Dom. m/t/l
 Épée une main 5 7 10 2 m

Corps à corps 2 7 m
 Dague 2 7 1 m
 Esquive 3 m

Comp. Générales (-4)

Bricolage 0
 Chant
 Course 3
 Cuisine 0
 Danse 0
 Dessin
 Discrétion 0
 Escalade 3
 Saut 3
 Séduction 0
 Vigilance 0

Comp. Particulières (-8)

Charpenterie
 Comédie 3
 Commerce 0
 Equitation -4
 Maçonnerie
 Musique
 Pickpocket 3
 Survie: Cité 3
 Extérieur -6
 Désert
 Forêt
 Glace
 Marais
 Montagne
 Sous-sols
 Travestissement 0

	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7
1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51	
1	3	7	10	14	17	21	24	28	31	35	38	42	45	49	52	56	59	
2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68	
2	4	9	13	18	22	27	31	36	40	45	49	54	58	63	67	72	76	
2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	
2	5	11	16	22	27	33	38	44	49	55	60	66	71	77	82	88	93	
3	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90	96	102	
3	6	13	19	26	32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97	104	110	
3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105	112	119	
3	7	15	22	30	37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112	120	127	
4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120	128	136	
4	8	17	25	34	42	51	59	68	76	85	93	102	110	119	127	136	144	
4	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108	117	126	135	144	153	
4	9	19	28	38	47	57	66	76	85	95	104	114	123	133	142	152	161	
5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	

Vie **11** Endurance **25** +dom **0** Sust. **0** Carac **160**
 Seuil constit. **0** Enc. **0** Malus armure **0** Comp **80**
 Sorts **0**

Rapière décorée + Fourreau décoré
 Pantalons en velours noir
 Bottes hautes en cuir noir avec boucles en argent
 Chemise en lin blanche
 Gilet en velours rouge
 Veste en feutre noir
 Bourse: pièces d'or (fausse) 2, pièces d'argent: 3, pièces de bronze 12
 Médaille dorée en forme de lion
 Étui à tabac en argent, contient matériel de couture

Dague damasquinée + fourreau brodé

Comp. Spécialisées (-11)

Acrobatie 3
 Chirurgie
 Jeu 3
 Jonglerie
 Maroquinerie 0
 Métallurgie
 Natation 3
 Navigation
 Orfèvrerie
 Serrurerie -5

Connaissances (-11)

Alchimie -4
 Astrologie
 Botanique 0
 Écriture -2
 Légende -2
 Médecine
 Zoologie 0

Draconic (-11)

comp. sort
 Oniros
 Hypnos
 Narcos
 Thanatos

Rêve de Dragon

Nom Ascardia de Laplak

Contrairement à ce qu'elle prétend, Ascardia n'est pas la dernière descendante des Laplak, elle ne s'appelle pas non plus Ascarida, mais *Ginette*. Servante dans la maisonnée des Laplak, Ginette s'est un jour déguisée en belle aventurière pour séduire un voyageur de passage. Pour ce faire elle a emprunté vêtements et armes de ses maîtres et s'est créé un personnage plus intéressant que la simple servante. La supercherie fut découverte et Ginette dû prendre la fuite avec la moitié de la ville à ses trousses. Depuis elle voyage, raffinant peu à peu le personnage de la jeune fille de bonne famille partie découvrir le monde. Ce dernier point est probablement l'aspect le plus vrai du personnage. Ginette aime réellement voyager et découvrir de nouveaux rêves.

Ascardia a deux gros défauts: l'argent et le mensonge. Ascardia aime l'argent et cherche toujours à en acquérir par tous les moyens: elle n'ira jamais jusqu'au meurtre, mais le vol, l'escroquerie sont tout à fait dans son caractère. Malheureusement elle est totalement incapable de garder le pécule ainsi obtenu: il y a toujours un beau vêtement à acheter, une bonne auberge où descendre. Le second problème d'Ascardia est qu'elle est une bonne menteuse, trop peut-être. Elle ne peut s'empêcher d'embellir et de broder et en général a tendance à en faire trop. Elle ne peut souffrir que ses affabulations soient découvertes, et préférerait les pires tortures au fait que l'on découvre qu'elle n'est en fait qu'une simple servante.

Ascardia porte de beaux vêtements, ainsi qu'une belle rapière dont elle est très fière. Elle possède aussi un médaillon dorée en forme de lion qu'elle a volé à un haut-rêvant. Elle pense que son pouvoir est de rendre celui qui le porte (pas ses vêtements) invisible. Le pouvoir est déclenché en posant le médaillon sur le front et répétant le mot lion trois fois. Elle ignore le nombre de charges de l'objet.

Expressions

Il ne me sied point de fuir devant une créature domestique.

Encore eut-il fallu que vous brettassiez...

Une station agenouillée serait plus appropriée pour une telle demande.

Une personnalité de ma station ne peut s'abaisser à de telles bassesses.